GUIDE DE L'EDUCATEUR U13



District des Ardennes de Football

Présentation du guide de l'éducateur

Mot du Président du District

Le **District des Ardennes de Football** souhaite créer ce document afin de faire prendre conscience de l'importance du Football d'Animation et de la nécessité d'y apporter toute notre attention.

A travers ce guide, **nous désirons valoriser et dynamiser ce football en donnant quelques conseils aux éducateurs, aux responsables d'école de football, mais aussi aux parents** en espérant que ce support vous accompagne dans votre démarche pédagogique et qu'il contribue à améliorer votre action auprès des jeunes.

L'accueil, l'éducation, intégrant les notions de Respect, d'Exemplarité, de Sécurité, de Fidélisation, d'Esprit Sportif, de Plaisir du Jeu,… doivent rester les valeurs essentielles du Football d'Animation que nous devons transmettre à nos jeunes pousses pour qu'elles puissent s'épanouir dans leur activité. Malheureusement, on oublie parfois ces impondérables. C'est pourquoi, la qualité de l'enseignement de nos éducateurs passe par la Formation.

C'est à vous, Parents, Dirigeants, Educateurs, que revient cette responsabilité de mettre en place dans vos structures un savoir-faire, mais également un savoir-être afin que tous ces joueurs deviennent des citoyens honnêtes, responsables et respectueux des règles, de leurs encadrants, des arbitres, des partenaires, des adversaires, du matériel.

La philosophie de notre football s'articule sur les principes suivants :

- **Plaisir de jouer avec les copains**
- **Esprit de fête permanent**
- **Faire jouer tous les joueurs**
- **Laisser de la liberté dans le jeu des jeunes**

Par votre comportement exemplaire, vous contribuerez au bon déroulement de toutes ces opérations du Football des plus Jeunes. **N'oubliez jamais que les enfants vous observent, vous imitent, alors soyez vigilants !**

En attendant de vous croiser sur ou en dehors des terrains, nous vous souhaitons à tous une bonne saison et nous espérons que ce document répondra à vos questionnements en trouvant l'essentiel des informations nécessaires à la préparation et à l'organisation de votre saison.

Rappel des catégories

<table>
<tr><th>Catégories</th><th>U6</th><th>U7</th><th>U8</th><th>U9</th><th>U10</th><th>U11</th><th>U12</th><th>U13</th><th>U14</th><th>U15</th><th>U16</th><th>U17</th><th>U18</th><th>Séniors</th></tr>
<tr><td>Joueurs nés en</td><td>2015</td><td>2014</td><td>2013</td><td>2012</td><td>2011</td><td>2010</td><td>2009</td><td>2008</td><td>2007</td><td>2006</td><td>2005</td><td>2004</td><td>2003</td><td>2002 et avant</td></tr>
<tr><td>Scolarité</td><td>GS</td><td>CP</td><td>CE1</td><td>CE2</td><td>CM1</td><td>CM2</td><td>6ème</td><td>5ème</td><td>4ème</td><td>3ème</td><td>2nd</td><td>1ère</td><td>Term</td><td rowspan="5"></td></tr>
<tr><td rowspan="2">Offre de pratique Garçon</td><td colspan="2" rowspan="2">Plateaux U7
Foot à 4</td><td colspan="2" rowspan="2">Plateaux U9
Foot à 5</td><td colspan="2" rowspan="2">Critérium U11
Foot à 8</td><td colspan="2">Championnat U13
Foot à 8</td><td></td><td colspan="2" rowspan="2">Championnat U16
Foot à 11</td><td colspan="2" rowspan="2">Championnat U18
Foot à 11</td></tr>
<tr><td></td><td colspan="2">Championnat U14
Foot à 11</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Offre de pratique Féminine</td><td colspan="3">Plateau U8F
Foot à 4</td><td colspan="2"></td><td colspan="3">Critérium U13F
Foot à 8</td><td colspan="2"></td><td colspan="3">Championnat U18F
Foot à 11</td></tr>
<tr><td colspan="2"></td><td colspan="3">Plateau U10F
Foot à 5</td><td colspan="2"></td><td colspan="3">Championnat U15F
Foot à 8</td><td colspan="3"></td></tr>
</table>

Le lien entre la **CATEGORIE** et la **SCOLARITE** doit vous aider dans la construction et élaboration de vos séances.

Petit rappel : **L'ENFANT N'EST PAS UN ADULTE EN MINIATURE** car il ne dispose pas des aptitudes psychologiques et physiques de celles de l'adulte. C'est pourquoi l'entraînement doit être adapté à ses caractéristiques,

Calendrier prévisionnel de la catégorie U13

PHASE 1
Septembre à Janvier

10 journées de championnat
2 tours de coupe
5 plateaux Futsal

PHASE 2
Février à Juin

10 journées de championnat
Finale Festival U13
Finale de Coupe U13

La saison U13

C'est quoi un « championnat » ?

C'est ce qui désigne les matchs du samedi pour les U12/U13.
Des équipes de deux clubs du même niveau se rencontrent sur un même terrain.
Un classement des matchs est établit. Les enfants jouent des matchs 8 contre 8.

C'est quoi « le Festival U13 » et « la Coupe U13 » ?

Le Festival U13 est une coupe organisée par la Fédération Française de Football qui se déroule en plusieurs étape (départementale, régionale et nationale) dont l'objectif est de se qualifier pour les tours suivants (Finale du Festival U13 départemental à 16 équipes)
La Coupe U13 est une compétition éliminatoire pour toutes les équipes U13 (Une coupe pour les équipes 1ère de leur association et une coupe pour les équipes « réserves »),

Les objectifs de la catégorie U13 ?

- Faire jouer un nombre important de jeunes garçons et filles à un niveau approprié.
- Découverte du football grâce à des jeux divers et variés.
- Esprit de fête permanent (séances, matchs, goûters)
- Participation au développement moteur, intellectuel et affectif de l'enfant.
- Découvrir des règles.
- Priorité du jeu par rapport à l'enjeu.

Calendrier prévisionnel de la catégorie U13

AOUT

JOUR		U7	U9	U11	U13
S	1				
D	2				
L	3				
M	4				
M	5				
J	6				
V	7				
S	8				
D	9				
L	10				
M	11				
M	12				
J	13				
V	14				
S	15				
D	16				
L	17				
M	18				
M	19				
J	20				
V	21				
S	22				
D	23				
L	24				
M	25				
M	26				
J	27				
V	28				
S	29				
D	30				
L	31	RREF			

SEPTEMBRE

JOUR		U7	U9	U11	U13
M	1				
M	2				
J	3				
V	4				
S	5				J1
D	6				
L	7				
M	8			Détection gardiens	
M	9				
J	10				
V	11				
S	12				J2
D	13				
L	14				
M	15				
M	16				
J	17				
V	18				
S	19			RF	J3
D	20				
L	21				
M	22				
M	23				
J	24				
V	25				
S	26		RF	C1	J4
D	27				
L	28				
M	29				
M	30				

OCTOBRE

JOUR		U7	U9	U11	U13
J	1				
V	2				
S	3	RF	P1	C2	J5
D	4				
L	5				
M	6				
M	7				
J	8				
V	9				
S	10	P1	P2	JC	J6
D	11				
L	12				
M	13				
M	14				
J	15				
V	16				
S	17	F	F	C4	F U13
D	18				
L	19				
M	20				
M	21				
J	22				
V	23				
S	24	Fut 1	Fut 1	Fut 1	
D	25				
L	26				
M	27				
M	28				
J	29				
V	30				
S	31	P3	P4	C5	J7

NOVEMBRE

JOUR		U7	U9	U11	U13
D	1				
L	2				
M	3				
M	4				
J	5				
V	6				
S	7	F	F	JC	J8
D	8				
L	9				
M	10				
M	11	TC	TC	TC	Cpe
J	12				
V	13				
S	14	Fut 2	P6	C7	J9
D	15				
L	16				
M	17				
M	18				
J	19				
V	20				
S	21		Fut 2		J10
D	22				
L	23				
M	24				
M	25				
J	26				
V	27				
S	28			Fut 2	F U13
D	29				
L	30				

DECEMBRE

JOUR		U7	U9	U11	U13
M	1				
M	2				
J	3				
V	4				
S	5	Fut 3			Fut 1
D	6				
L	7				
M	8				
M	9				
J	10				
V	11				
S	12		Fut 3		Fut 2
D	13				
L	14				
M	15				
M	16				
J	17				
V	18				
S	19			Fut 3	Fut 3
D	20				
L	21				
M	22				
M	23				
J	24				
V	25				
S	26				
D	27				
L	28				
M	29				
M	30				
J	31				

JANVIER

JOUR		U7	U9	U11	U13
V	1				
S	2				
D	3				
L	4				
M	5				
M	6				
J	7				
V	8				
S	9	Fut 4			Fut 4
D	10				
L	11				
M	12				
M	13				
J	14				
V	15				
S	16		Fut 4		Fut 5
D	17				
L	18				
M	19				
M	20				
J	21				
V	22				
S	23			Fut 4	
D	24				
L	25				
M	26				
M	27				
J	28				
V	29				
S	30	Fut 5			Fut 6
D	31				

Calendrier prévisionnel de la catégorie U13

FEVRIER

JOUR		U7	U9	U11	U13
L	1				
M	2				
M	3				
J	4				
V	5				
S	6		Fut 5		F Fut
D	7				
L	8	RREF			
M	9				
M	10				
J	11				
V	12				
S	13			Fut 5	
D	14				
L	15				
M	16				
M	17				
J	18				
V	19				
S	20				F U13
D	21				
L	22				
M	23				
M	24				
J	25				
V	26				
S	27				
D	28				

MARS

JOUR		U7	U9	U11	U13
L	1				
M	2				
M	3				
J	4				
V	5				
S	6				J1
D	7				
L	8				
M	9				
M	10				
J	11				
V	12				
S	13	P1	P1	C1	J2
D	14				
L	15				
M	16				
M	17			Concours U11 et U12	
J	18				
V	19				
S	20	P2	P2	C2	J3
D	21				
L	22				
M	23				
M	24				
J	25				
V	26				
S	27	P3	P3	JC	J4
D	28				
L	29				
M	30				
M	31				

AVRIL

JOUR		U7	U9	U11	U13
J	1				
V	2				
S	3	P4	P4	C4	J5
D	4				
L	5				Cpe
M	6				
M	7				D U13
J	8				
V	9				
S	10	P5	P5	C5	FF U13
D	11				
L	12				
M	13				
M	14				D U13
J	15				
V	16				
S	17	P6	P6	C6	J6
D	18				
L	19				
M	20				
M	21				
J	22				
V	23				
S	24	P7	P7	C7	J7
D	25				
L	26				
M	27				
M	28				
J	29				
V	30				

MAI

JOUR		U7	U9	U11	U13
S	1	TC	TC	TC	TC
D	2				
L	3				
M	4				D U13
M	5			Détection gardiens	
J	6				
V	7				
	8	TC	TC	TC	J8
D	9				
L	10				
M	11				
M	12				
J	13				Cpe
V	14				
S	15	P8	P8	C8	J9
D	16				
L	17				
M	18				
M	19			Finale Concours U11 U12	
J	20				
V	21				
S	22	P9	P9	C9	Cpe
D	23				
L	24				
M	25				
M	26				
J	27				
V	28				
S	29	JND	JND	C10	J10
D	30				
L	31				

JUIN

JOUR		U7	U9	U11	U13
M	1				
M	2				
J	3				
V	4				
S	5			F JC	
D	6				
L	7				
M	8				
M	9				
J	10				
V	11				
S	12				F Cpe
D	13				
L	14				
M	15				
M	16				
J	17				
V	18				
S	19				
D	20				
L	21	AG REF			
M	22				
M	23				
J	24				
V	25				
S	26				
D	27				
L	28				
M	29				
M	30				

JUILLET

JOUR		U7	U9	U11	U13
J	1				
V	2				
S	3				
D	4				
L	5				
M	6				
M	7				
J	8				
V	9				
S	10				
D	11				
L	12				
M	13				
M	14				
J	15				
V	16				
S	17				
D	18				
L	19				
M	20				
M	21				
J	22				
V	23				
S	24				
D	25				
L	26				
M	27				
M	28				
J	29				
V	30				
S	31				

Dates importantes

Cartographie des évènements U11 pour la saison 2020-2021 :

- **Finale Concours U11 et U12 :** Mercredi 19 Mai 2021
  Stade Dugauguez à SEDAN - U12 l'après midi de 14h à 16h30

- **Finale Départementale Festival U13 :** Samedi 10 Avril 2021

- **Finale Coupe U13 :** Samedi 12 Juin 2021



Dates importantes

CONCOURS GRAINE DE FOOTBALLEUR U12 :

Pour **avoir un meilleur suivi des joueurs** avant d'arriver au suivi des détections U13, U14 et U15
Même principe que le Concours U11

Nouveau !

1er TOUR :

- U12 : Mercredi après midi 17 Mars 2021 à
  - RETHEL
  - PRIX LES MEZIERES
  - MAUBERT FONTAINE
  - NORD ARDENNES
  - SEDAN

FINALE DEPARTEMENTALE :

- U12 : Mercredi après midi 19 Mai 2021 stade Dugauguez à SEDAN



Il est important de travailler les tests avec vos joueurs !

Les explications des tests sont téléchargeables sur le site du District

Catégorie U13

Connaissance de l'enfant U13

Qui sont les joueurs U12-U13 ?

Age : 11 et 12 ans (enfants nés en 2008 et 2009)
Sexe : Fille et Garçon
Classe : 6ème et 5ème

« C'est la période de la grande enfance. L'enfant commence à se détacher de sa famille et trouve d'autres références dans son groupe d'amis, qu'il hiérarchise entre copains et meilleurs copains. »



Connaissance de l'enfant U13

Quels sont leurs caractéristiques ?

Le joueur développe l'esprit critique et le goût du risque.

- Il a soif d'apprendre, est beaucoup plus attentif et réceptif.
- Il est curieux et a envie de progresser
- Il recherche de la confiance en soi

Il est dans un dans une période de fragilité osseuse, cartilagineuse et musculaire

- Il a une croissance par pic

Il se situe dans l'âge des acquisitions motrices

Un joueur qui acquière des responsabilités

- Il a une capacité de raisonner sur des schémas collectifs plus complexes

L'enfant prend de plus en plus plaisir à jouer et adhère mieux à la notion d'équipe.



Connaissance de l'enfant U13

Quelles pédagogies adopter ?



L'enfant a besoin :

D'un cadre pour se rassurer

- Fixer un cadre : règles du jeu, règles de vie
- Recherche de modèle et de référents pour se construire
- Créer un climat sécurisant, valoriser, positiver

De poursuivre le travail de réactivité et de psychomotricité

- Faire des séquences de jeu de 15 à 20 min avec des temps de récupération

De gérer la fatigue et les douleurs

- Ne pas hésiter à faire un arrêts préventifs ou un contrôle médical si le joueur se sent fatigué

De réaliser des jeux, situations ou exercices pour apprendre

- Mettre en place des activités ludiques et variées

De développer son bagage technique pour réaliser des enchaînements de gestes proches des conditions de match

Les compétences à développer

LES COMPÉTENCES **SPORTIVES**

TACTIQUE	TECHNIQUE	PSYCHOLOGIQUE	ATHLÉTIQUE
	Être capable de		
Agrandir l'espace de jeu effectif en largeur et profondeur	Contrôler des ballons au sol ou aériens pied droit, pied gauche et d'enchaîner par un autre geste le plus vite possible	Avoir un état d'esprit exemplaire	Développer la vitesse d'exécution
Jouer vers l'avant collectivement ou individuellement entre les lignes adverses	Frapper son ballon pied droit, pied gauche avec les différentes surfaces de contacts, notamment le cou-de-pied	Rester concentré	Travailler la coordination, motricité.
Sécuriser et maîtriser la possession	Remiser ou de dévier le ballon	S'engager totalement	Travailler les étirements.
Changer de rythme de jeu Fixer dans une zone pour jouer dans une autre	Conduire pied droit pied gauche en regardant autour de moi pour choisir la solution adéquat	Avoir confiance en soi	Travailler le gainage
Garder le temps d'avance pour finir l'action	Conserver le ballon en utilisant son corps	Être persévérant	
Être réactif à la perte du ballon et empêcher l'adversaire de s'organiser	Trouver la bonne distance et le bon moment pour marquer	Rester déterminé	
Se replacer sur l'axe ballon/but	Enchaîner une conduite, une feinte et un dribble en rythme		
Reformer le bloc équipe	Jouer un ballon aérien de volée		
Récupérer le ballon en bloc	Récupérer le ballon dans les pieds de l'adversaire		
Protéger son but en déséquilibre	Réaliser 50 contacts jonglerie pied droit, pied gauche, alternés et tête. 20 m en aller retour		

Les compétences à développer

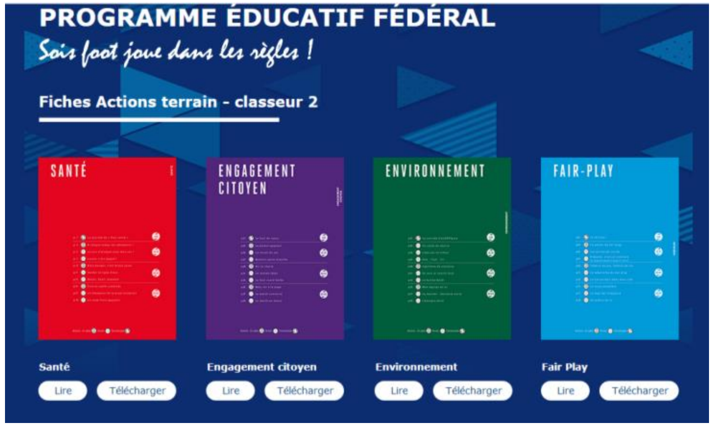
LES COMPÉTENCES ÉDUCATIVES sont transverses aux compétences sportives

PÉRIODES	Septembre / Octobre	Novembre / Décembre	Janvier / février	Mars / avril	Mai / juin
ADN FFF	PLAISIR	RESPECT	ENGAGEMENT	TOLÉRANCE	SOLIDARITÉ
COMPÉTENCES	Respecter le cadre de fonctionnement collectif	Prendre une douche après l'effort	Utiliser des transports éco-responsables	S'interdire toutes formes de discriminations	Connaître les méfaits du tabac
	Découvrir et assumer le rôle de capitaine	Prioriser le projet collectif	Trier ses déchets	Jouer sans tricher	Adapter son sommeil à l'acti-vité
	Connaître les fautes à ne pas commettre	Respecter les adversaires	Partager sa connaissance du foot	Faire preuve de volonté de progresser	S'alimenter pour jouer
			Avoir l'esprit club	Respecter et comprendre les sanctions de l'arbitre	Porter les valeurs du foot
			Maîtriser la règle du hors-jeu	S'hydrater pour jouer	

Programme Educatif Fédéral

La Fédération Française de Football met en place un Programme Educatif Fédéral afin de promouvoir nos jeunes licenciées aux valeurs éducatives fondamentales du Football : Plaisir, Respect, Engagement, Tolérance et Solidarité. Les objectifs principaux sont d'apporter un soutien aux clubs, de les aider à jouer leur rôle éducatif et de restaurer l'image perçue du football auprès du grand public et des collectivités territoriales.

Le nouveau classeur avec des actions terrains du **Programme Educatif Fédéral** (PEF) est en ligne : https://www.fff.fr/e/programme_educatif_federal/index.html





Les clubs organisant des interventions peuvent nous transmettre une description, ainsi que des photos pour faire une « fiche action PEF » qui sera ensuite publié sur le site, le Facebook du District, ainsi que dans le Journal Ardennes Foot !

Programme Educatif Fédéral

En suivant une planification organisée sur la saison, l'éducateur pourra faire passer des messages spécifiques en proposant des actions en relation avec les six thèmes du PEF :

- **SANTE :** apprendre à préserver son capital santé, à se préparer, être sensibilisé aux risques des pratiques addictives (alcool, cannabis…).

- **ENGAGEMENT CITOYEN :** faire adopter un comportement exemplaire, permettre la découverte des rôles et responsabilités dans un club, favoriser la mixité et l'acceptation des différences.

- **ENVIRONNEMENT :** sensibiliser à l'écocitoyenneté, inciter à l'utilisation des transports verts, sensibiliser au tri des déchets.

- **FAIR-PLAY :** respecter les acteurs du jeu, développer et entretenir l'engagement sur le terrain, valoriser les beaux gestes et les bonnes attitudes.

- **REGLES DU JEU ET ARBITRAGE :** transmettre la connaissance des règles du jeu, pratiquer l'arbitrage : rôle et technique, connaître et comprendre la sanction.

- **CULTURE FOOT** : connaître le club de football, connaître l'histoire et l'actualité, appréhender la dimension collective de l'activité.



Les rôles et missions de chacun

Les rôles de chacun

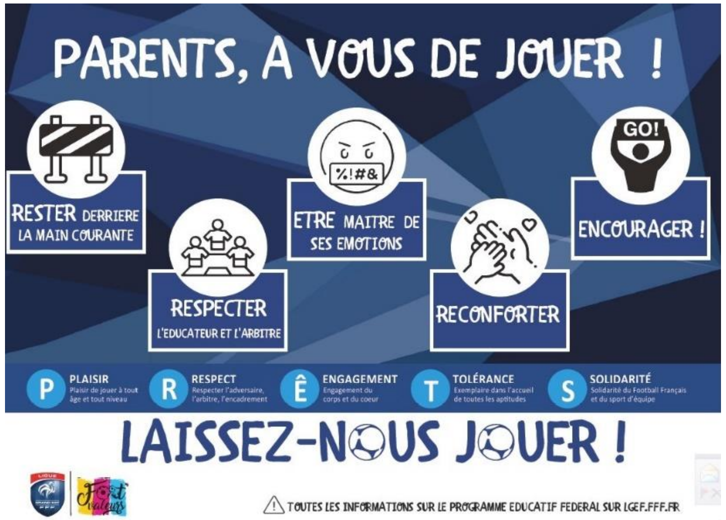
L'encadrement d'un jeune joueur est composé de trois éléments :

- L'éducateur
- L'accompagnateur (ou le dirigeant)
- Les parents du jeune joueur

Chacun d'entre eux a un rôle à tenir auprès des jeunes joueurs. Leurs missions doivent être **complémentaires** et chacun **doit rester dans son rôle**.

FAVORISER LE JEU AVANT L'ENJEU !!!





Les rôles des éducateurs



RÔLE DE L'EDUCATEUR	
EN DEHORS DE LA PRATIQUE	▪ Participer aux réunions techniques du club ▪ Préparer le calendrier des rencontres ▪ Mettre en place les conditions d'entraînement (lieu, jour, horaires,…) ▪ Mettre en œuvre une programmation adaptée ▪ Intégrer le Programme Educatif Fédéral dans son fonctionnement ▪ Prévoir des évènements ou manifestations extra-sportives ▪ Assurer le lien avec les parents (réunion, contact…)
A L'ENTRAÎNEMENT	▪ Ouvrir et fermer les vestiaires ▪ Accueillir les joueurs ▪ Préparer et animer la séance d'entraînement ▪ Tenir à jour la fiche de présence ▪ Faire le point sur l'organisation des rencontres du weekend ▪ S'entretenir avec le joueur si besoin
LE JOUR DU PLATEAU (Avant, pendant, après)	▪ Préparer le marquage des terrains et les jeux d'éveil ▪ Organiser l'équipe ou les équipes et donne les consignes ▪ Nouer le contact avec les éducateurs adverses et l'arbitre ▪ Laisser jouer les enfants ▪ Faire un bilan rapide avec les joueurs ▪ Préciser le prochain rendez-vous ▪ Tenir la fiche de présence à jour

Les rôles de l'accompagnateur



RÔLE DE L'ACCOMPAGNATEUR	
EN DEHORS DE LA PRATIQUE	▪ Préparer le déplacement et les conditions matérielles (licences, ballons, équipements, feuille de match…) ▪ Concevoir le livret de l'équipe à destination des parents (coordonnées, entraînements, calendrier, charte de vie…) ▪ Aider à la mise en place des évènements ou manifestations extra-sportives
A L'ENTRAÎNEMENT	▪ Ouvrir et fermer les vestiaires ▪ Accueillir les joueurs ▪ Aider à la préparation et à la mise en place du matériel ▪ Participer à l'animation de la séance si besoin
LE JOUR DU PLATEAU (Avant, pendant, après)	▪ Distribuer les équipements ▪ Accueillir les équipes adverses ▪ Seconder l'éducateur dans son rôle ▪ Préparer le goûter

Les rôles des parents



RÔLE DES PARENTS	
EN DEHORS DE LA PRATIQUE	▪ Indiquer l'absence de leur enfant et le motif à l'éducateur ▪ Faire respecter les temps de sommeil de leur enfant ▪ Préparer une alimentation adaptée à l'activité physique ▪ Vérifier que le sac du jeune footballeur soit correctement préparé ▪ Participer à la vie du club
A L'ENTRAÎNEMENT	▪ Transporter son enfant ▪ Assister périodiquement à l'entraînement de son enfant
LE JOUR DU PLATEAU (Avant, pendant, après)	▪ Participer au transport des joueurs de l'équipe ▪ Accueillir les parents des autres équipes ▪ Encourager tous les joueurs de l'équipe ▪ Aider à la préparation de la collation

Organisation d'un match U13



L'esprit d'un match ?

- Rassembler deux clubs d'un même niveau de jeu de son championnat.
- Instaurer et préserver un esprit festif.
- Jouer 1 match afin de répondre aux besoins des temps de jeu de l'enfant.

Le rôle et les missions du responsable du Critérium sont les suivantes :

AVANT

- Préparer, avec l'aide des dirigeants, deux terrains de 8 c 8.
- S'assurer du nombre d'équipes présentes.
- Remplir la FMI (Feuille de Match Informatisée).
- Gonfler des ballons taille 4.
- Convoquer des jeunes arbitres (jeunes si possible ou bien séniors du club).
- Affecter les vestiaires par équipes et anticiper un vestiaire filles.
- Préparer le goûter en demandant aux parents de venir avec des gâteaux.

Organisation d'un match U13

Le rôle et les missions du responsable du plateau sont les suivantes :



PENDANT

- Réunir les éducateurs du club adverse et leur expliquer le fonctionnement du match.
- Lancer le match et réguler le temps de jeu.
- S'assurer de la tenue du protocole d'avant-match.
- Veiller au respect des arbitres, des adversaires…
- Veiller à ce que les équipes se serrent la main à la fin des rencontres.

APRES

- Regrouper les enfants et leurs éducateurs pour faire un bilan.
- Offrir le goûter.
- Remplir collégialement la FMI.
- Transmettre la FMI dans les 48h après le match

(au-delà de 72h après le match = 25 euros d'amende)



Rappels Football des Jeunes

Match U13 :

Match le **Samedi** après midi ou le Samedi **matin** (Début 11h et fin 12h) par niveau de jeu

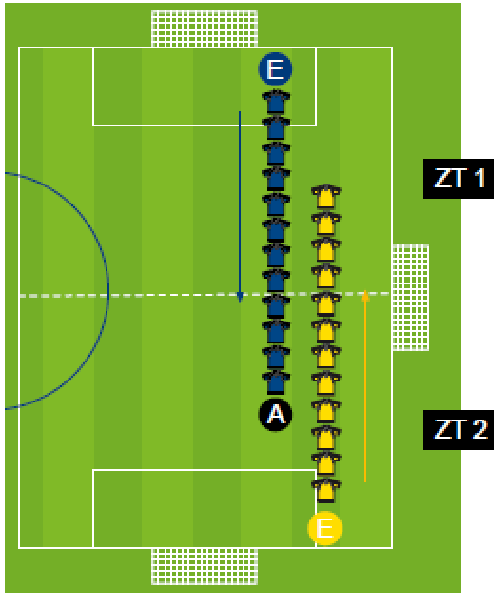
1 matchs de 2 mi-temps de 30 min = **60 min**

Pour tous les matchs U13, ces trois éléments sont **obligatoire** !

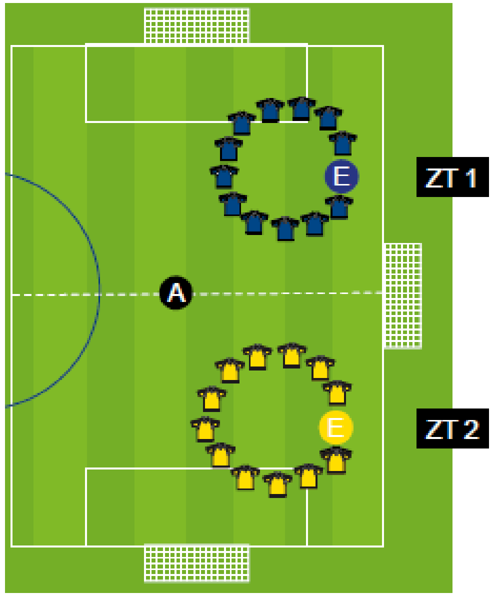
Arbitrage à la touche
par un remplaçant



Protocole Fair Play
d'avant match



Pause coaching
2 minutes maxi



Rappels Football des Jeunes

Pour les différents plateaux, critériums et championnats jeunes, il est **impératif et obligatoire** d'avoir le **listing de licences** :

- Sous forme papier

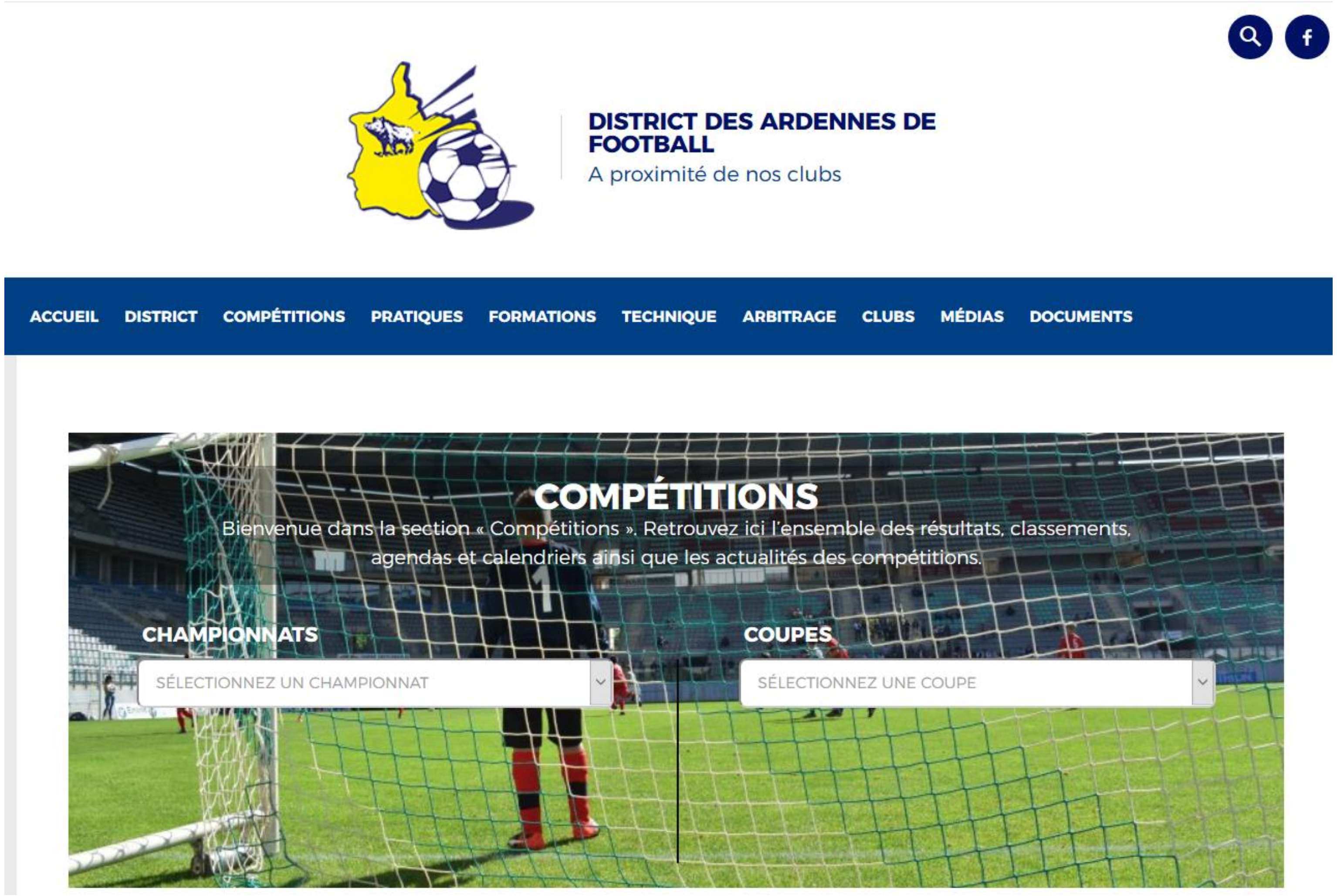
ou - Sous Foot Compagnon



Documents d'organisation à télécharger

Documents à retrouver et à télécharger sur le site du District :

- Calendrier des matchs
- Résultats des matchs
- Classement des équipes
- Les règles du Jeu en U13



Règles du jeu U13

Règles du jeu U7, U9, U11 et U13 :

Vidéos explicatives pour les U7, U9 + GIFE



REGLES DU JEU (FOOT A 8)	
Loi 1 : Terrain de jeu	Dimension du terrain : ½ terrain à 11. Dimension du but : 6 x 2 m avec des filets. Surface de réparation : 26 m x 13 m. Zone technique à droite et à gauche du but à 11.
Loi 2 : Le ballon	Le ballon est de taille n°4
Loi 3 : Nombre de joueurs	L'équipe se compose **de 8 joueurs.** **La licence est obligatoire.** Autorisation de faire jouer 3 U11 maxi par équipe. Autorisation de faire jouer des U14 F en mixité. Tendre vers un temps de jeu de 50% par joueur minimum.
Loi 4 : Equipement des joueurs	**Maillot dans le short.** **Chaussettes relevées.** **Le port des protège-tibias est obligatoire.**
Loi 5 et 6 : Arbitrage	L'arbitrage central se fait en priorité par les jeunes U16 ou U18. L'arbitrage à la touche est réalisé par un joueurs U12-U13 remplaçant accompagné d'un dirigeant de son équipe. (rotation toutes les 15 minutes) = Favoriser l'arbitrage des jeunes par les jeunes !!
Loi 7 : Durée des rassemblements et rencontres	La durée maximale des matchs : 2 mi-temps de 30 minutes = 60 minutes Une pause coaching peut être effectuée à la moitié des deux périodes, MAIS ELLE N'EST PAS OBLIGATOIRE ! Pour la coupe Festival U13, la durée des rotations : 2 x 30 minutes avec 3 équipes. ou 3 x 20 minutes avec 4 équipes. Pas de mi-temps, ni de pause coaching !
Loi 8 : Coup d'envoi	Distance des joueurs adverses à 6 m.
Loi 9 : Ballon en jeu ou jeu arrêté	Le ballon est hors du jeu lorsqu'il franchit totalement une des lignes du terrain aussi bien à terre qu'en l'air. Le jeu est stoppé ou arrêté lorsque l'arbitre siffle.
Loi 10 : But marqué	Le but est validé lorsque le ballon a franchi entièrement la ligne de but.
Loi 11 : Hors-jeu	Hors-jeu à partir de la ligne médiane.
Loi 12 et 13 : Fautes et incorrections	Les coups francs : directs et indirects. L'adversaire doit se trouver à 6 m. La passe en retrait au gardien est interdite (règle du football à 11). → Coup franc indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m.
Loi 14 : Coup de pied de réparation	Point de surface de réparation : 9 m
Loi 15 : Rentrée de touche	Les rentrées de touches se font à la main.
Loi 16 : Coup de pied de but	A 9 m et à droite ou à gauche du point de réparation.
Loi 17 : Coup pied de coin	Au pied et au point de corner.

Rappels Football des Jeunes

Règle du Jeu en U11 et U13 :

Lorsque le gardien est en possession du ballon à la main dans sa surface, il peut relancer de deux manières :

- soit à la main
- soit poser le ballon au sol et faire une passe avec son pied

En aucun cas, il ne peut dégager le ballon en volée ou en demi-volée !!!







Programmation annuelle U13

SEPTEMBRE

Phases de jeu	Conserver Progresser	S'opposer ...
Règles d'actions collectives	Agrandir l'espace de jeu effectif (largeur et profondeur)	Se replacer sur l'axe ballon/but
Règles d'actions individuelles	PORTEUR : Voir avant de recevoir - Prendre et donner en mouvement - Etre orienté NON PORTEUR : Etre vu - Se rendre disponible - S'éloigner de l'adversaire (avoir le temps de recevoir) - Etre orienté	Cadrer pendant le temps de passe pour : - interdire la prise de vitesse - réduire la prise d'information - orienter l'adversaire Couvrir et fermer les angles de passes
Moyens techniques	Les différentes passes Les prises de balles et enchaînement	Les duels
Moyens athlétiques	VITESSE - GAINAGE - SOUPLESSE - PSYCHOMOTRICITE - ENDURANCE	
Moyens psychologiques	ETAT D'ESPRIT - CONCENTRATION - ENGAGEMENT CONFIANCE - PERSEVERANCE - DETERMINATION	

Programmation annuelle U13

OCTOBRE

Phases de jeu	Déséquilibrer Finir	S'opposer ...
Règles d'actions collectives	Fixer dans une zone pour jouer dans une autre	Protéger son but en déséquilibre
Règles d'actions individuelles	PORTEUR : Fixer l'adversaire - Utiliser les feintes NON PORTEUR : Coordonner les déplacements : appui / soutien / appel - Prise de vitesse (joueur lancé) - Dédoublement	Défendre debout/sans se jeter, en vue de favoriser le retour des partenaires (recul frein) Ne pas subir : orienter, provoquer ou inciter l'erreur de l'adversaire
Moyens techniques	Les centres, les tirs, les remises et déviations	Les duels
Moyens athlétiques	VITESSE - GAINAGE - SOUPLESSE - PSYCHOMOTRICITE - ENDURANCE	
Moyens psychologiques	ETAT D'ESPRIT - CONCENTRATION - ENGAGEMENT CONFIANCE - PERSEVERANCE - DETERMINATION	

Programmation annuelle U13

NOVEMBRE

Phases de jeu	Conserver Progresser	S'opposer ...
Règles d'actions collectives	Jouer vers l'avant collectivement ou individuellement entre les lignes adverses	Réaction à la perte – empêcher l'adversaire de s'organiser
Règles d'actions individuelles	PORTEUR : Progresser quand l'espace est libre et donner quand il est bloqué - Perforer les lignes NON PORTEUR : Garantir les principes d'appel, d'appuis et soutien afin d'enchaîner - Etre orienté dans le sens du jeu - Prendre de la vitesse (notamment en trouvant un joueur entre les lignes)	Harceler le porteur dès la perte de balle - réalisé par les joueurs présents dans la zone de perte (déclencher un pressing) Défendre en avançant (le plus haut possible)
Moyens techniques	La conduite, les remises et déviations Les différentes passes	Les duels
Moyens athlétiques	VITESSE - GAINAGE - SOUPLESSE - PSYCHOMOTRICITE - ENDURANCE	
Moyens psychologiques	ETAT D'ESPRIT - CONCENTRATION - ENGAGEMENT CONFIANCE - PERSEVERANCE - DETERMINATION	

Programmation annuelle U13

DECEMBRE

Phases de jeu	Déséquilibrer Finir	S'opposer ...
Règles d'actions collectives	Changer de rythme de jeu (temps fort et faibles)	Reformer le bloc équipe
Règles d'actions individuelles	PORTEUR : Changer de rythme par la conduite ou par les touches de balles - Accélérer la vitesse de circulation du ballon NON PORTEUR : Augmenter le nombre de partenaires en disponibilité dans la zone de jeu - Utiliser les changements de direction et de rythme dans les appels - Permuter afin de perturber l'adversaire	Recréer de la densité devant le ballon (entre les lignes et les joueurs)
Moyens techniques	Les centres, les tirs, la conduite, les remises et déviations	Les duels
Moyens athlétiques	VITESSE - GAINAGE - SOUPLESSE - PSYCHOMOTRICITE - ENDURANCE	
Moyens psychologiques	ETAT D'ESPRIT - CONCENTRATION - ENGAGEMENT CONFIANCE - PERSEVERANCE - DETERMINATION	

Programmation annuelle U13

JANVIER

Phases de jeu	Conserver Progresser	S'opposer ...
Règles d'actions collectives	Sécuriser et maîtriser la possession	Récupérer le ballon en bloc
Règles d'actions individuelles	PORTEUR : Protéger (notion de corps/obstacle) - Enchaîner donner, se déplacer pour redemander (jeu à 2 ou à 3) NON PORTEUR : Recevoir en mouvement et être concerné par le jeu - SE RENDRE DISPONIBLE - Se déplacer en s'orientant par rapport au sens du jeu - Se démarquer : à distance de passe, vu du porteur, à l'écart des défenseurs (appel - appui - soutien)	Récupérer le ballon sur des temps de passe Déplacer le bloc en fonction du ballon Cadrer et orienter le porteur Empêcher la dernière passe et/ou le tir Marquage, contrôle du joueur lancé
Moyens techniques	Les différentes passes Les prises de balles et enchaînement	Les duels Jeu de tête défensif
Moyens athlétiques	VITESSE - GAINAGE - SOUPLESSE - PSYCHOMOTRICITE - ENDURANCE	
Moyens psychologiques	ETAT D'ESPRIT - CONCENTRATION - ENGAGEMENT CONFIANCE - PERSEVERANCE - DETERMINATION	

Programmation annuelle U13

FEVRIER

Phases de jeu	Déséquilibrer Finir	S'opposer ...
Règles d'actions collectives	Marquer	Réaction à la perte – empêcher l'adversaire de s'organiser
Règles d'actions individuelles	PORTEUR : Se mettre en position favorable pour marquer ou faire marquer NON PORTEUR : Accentuer l'incertitude de la défense - Se placer pour conclure l'action - Anticiper le tir	Harceler le porteur dès la perte de balle - réalisé par les joueurs présents dans la zone de perte (déclencher un pressing) Défendre en avançant (le plus haut possible)
Moyens techniques	Les tirs, les prises de balles plus tirs	Les duels
Moyens athlétiques	VITESSE - GAINAGE - SOUPLESSE - PSYCHOMOTRICITE - ENDURANCE	
Moyens psychologiques	ETAT D'ESPRIT - CONCENTRATION - ENGAGEMENT CONFIANCE - PERSEVERANCE - DETERMINATION	

Programmation annuelle U13

MARS

Phases de jeu	Conserver Progresser	S'opposer …
Règles d'actions collectives	Agrandir l'espace de jeu effectif	Protéger son but en déséquilibre
Règles d'actions individuelles	PORTEUR : Voir avant de recevoir - Prendre et donner en mouvement - Etre orienté NON PORTEUR : Se rendre disponible - S'éloigner de l'adversaire (avoir le temps de recevoir) - Etre orienté	Défendre debout/sans se jeter, en vue de favoriser le retour des partenaires (recul frein) Ne pas subir : orienter, provoquer ou inciter l'erreur de l'adversaire
Moyens techniques	Les différentes passes Les prises de balles et enchaînement	Les duels
Moyens athlétiques	VITESSE - GAINAGE - SOUPLESSE - PSYCHOMOTRICITE - ENDURANCE	
Moyens psychologiques	ETAT D'ESPRIT - CONCENTRATION - ENGAGEMENT CONFIANCE - PERSEVERANCE - DETERMINATION	

Programmation annuelle U13

AVRIL

Phases de jeu	Déséquilibrer Finir	S'opposer ...
Règles d'actions collectives	Garder le temps d'avance	Réaction à la perte – Empêcher l'adversaire de s'organiser
Règles d'actions individuelles	PORTEUR : Masquer ses intentions (tromperie) - Tenter / Oser - Utilisation du corps obstacle NON PORTEUR : Occuper la zone de finition en nombre en coordonnant les déplacements - Arriver lancer devant le but pour couper les trajectoires	Harceler le porteur dès la perte de balle - réalisé par les joueurs présents dans la zone de perte (déclencher un pressing) Défendre en avançant (le plus haut possible)
Moyens techniques	Les centres, les tirs, les dribbles, les remises et déviations	Les duels
Moyens athlétiques	VITESSE - GAINAGE - SOUPLESSE - PSYCHOMOTRICITE - ENDURANCE	
Moyens psychologiques	ETAT D'ESPRIT - CONCENTRATION - ENGAGEMENT CONFIANCE - PERSEVERANCE - DETERMINATION	

Programmation annuelle U13

MAI

Phases de jeu	Conserver Progresser	S'opposer ...
Règles d'actions collectives	Sécuriser et maîtriser la possession	Reformer le bloc équipe
Règles d'actions individuelles	PORTEUR : Protéger (notion de corps/obstacle) - Enchaîner donner, se déplacer pour redemander (jeu à 2 ou à 3) NON PORTEUR : Recevoir en mouvement et être concerné par le jeu - SE RENDRE DISPONIBLE - Se déplacer en s'orientant par rapport au sens du jeu - Se démarquer : à distance de passe, vu du porteur, à l'écart des défenseurs (appel - appui - soutien)	Recréer de la densité devant le ballon (entre les lignes et les joueurs)
Moyens techniques	Les différentes passes Les prises de balles et enchaînement	Les duels
Moyens athlétiques	VITESSE - GAINAGE - SOUPLESSE - PSYCHOMOTRICITE - ENDURANCE	
Moyens psychologiques	ETAT D'ESPRIT - CONCENTRATION - ENGAGEMENT CONFIANCE - PERSEVERANCE - DETERMINATION	

Programmation annuelle U13

JUIN

Phases de jeu	Déséquilibrer Finir	
Règles d'actions collectives	Fixer dans une zone pour jouer dans une autre Marquer	Marquer
Règles d'actions individuelles	PORTEUR : Fixer l'adversaire - Utiliser les feintes NON PORTEUR : Coordonner les déplacements : appui / soutien / appel - Prise de vitesse (joueur lancé) - Dédoublement	PORTEUR : Se mettre en position favorable pour marquer ou faire marquer NON PORTEUR : Accentuer l'incertitude de la défense - Se placer pour conclure l'action - Anticiper le tir
Moyens techniques	Les centres, les tirs, les remises et déviations	Les tirs, les prises de balles plus tirs
Moyens athlétiques	VITESSE - GAINAGE - SOUPLESSE - PSYCHOMOTRICITE - ENDURANCE	
Moyens psychologiques	ETAT D'ESPRIT - CONCENTRATION - ENGAGEMENT CONFIANCE - PERSEVERANCE - DETERMINATION	

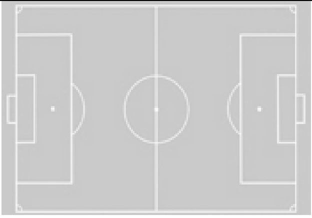
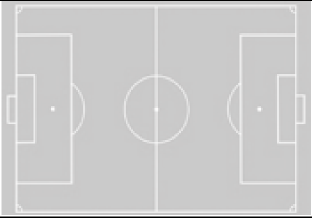
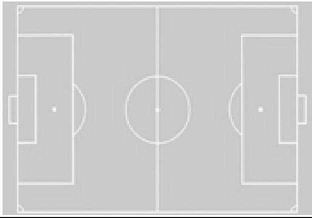
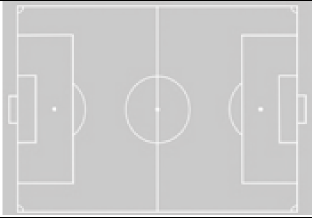
Plan de séance U13

Pour les séances d'entrainement, il est important de suivre le plan de séance suivant en fonction de la programmation annuelle vu précédemment

« Le jeune U13 se construit au cœur du jeu ! »

« Pour favoriser l'apprentissage du football, les jeunes joueurs ont besoin d'être stimulés, valorisés et mis en confiance ! »



LA SEANCE U12 – U13		
PARTIE	**OBJECTIFS / CONSIGNES / VARIABLES**	
JEU **15'**	But : Consignes :	
EXERCICE **15'**	But : Consignes :	
5'	Hydratation	
PSYCHOMOT **15'**	But : Consignes :	
SITUATION **15'**	But : Consignes :	
5'	Hydratation	
JEU FINAL **20'**	Match	Jouer !
5'	Bilan de la séance	

La formation des éducateurs

Formation des éducateurs

CHAQUE MODULE EST STRUCTURÉ DE LA FAÇON SUIVANTE :

4 BLOCS

	ACCUEIL, OBJECTIFS, ORGANISATION
L'ÉDUCATEUR ET LE JOUEUR	Connaissance du joueur Comportement du joueur Incidences/principes pédagogiques
L'ÉDUCATEUR ET LE JEU	Connaissance du jeu Objectifs de jeu Compétences à développer
L'ÉDUCATEUR ET L'ENTRAÎNEMENT	Organisation de l'entraînement Accompagnement de séance Démarche pédagogique
L'ÉDUCATEUR ET L'ACCOMPAGNEMENT	Organisation de la pratique Comportement d'éducateur Climat d'entraînement

Formation des éducateurs

CFF1 – MODULE U9 + MODULE U11

Pour les personnes souhaitant **encadrer et diriger une équipe de Football d'Animation**
Modules de 16h (vendredi soir, samedi la journée et dimanche matin)
Certification décalée (examen)



MODULES U9 :

- Weekend du 11, 12 et 13 Septembre 2020 à CHARLEVILLE-MEZIERES
- Weekend du 12, 13 ET 14 Novembre 2020 à SEDAN

MODULES U11 :

- Weekend du 4, 5 et 6 Septembre 2020 à MONTHOIS
- Weekend du 5, 6 et 7 Février 2021 à CHARLEVILLE-MEZIERES

CFF1 (module U9 + module U11) :

- Semaine du 15, 16, 17 et 18 Juin 2021 à RETHEL

Formation des éducateurs

CFF2 – MODULE U13 + MODULE U15

Pour les personnes souhaitant **encadrer et diriger une équipe de Football d'Animation**
Modules de 16h (vendredi soir, samedi la journée et dimanche matin)
Certification décalée (examen)



MODULES U13 :

- Vendredi 29 et Samedi 30 Janvier 2021 à CHARLEVILLE-MEZIERES

MODULES U15 :

- Vendredi 19 et Samedi 20 Février 2021 à RETHEL



CFF2 (module U13 + module U15) :

- Semaine du 2, 3, 4 et 5 Mars 2021 à REIMS

CFF3 (module U17 + module Séniors) :

- Semaine du 7, 8, 9 et 10 Décembre 2020 à RETHEL

Formation des éducateurs

MODULE COMPLEMENTAIRE

MODULES U7 :

Pour tous les éducateurs (trices) souhaitant **encadrer et animer des séances pour les U7**
Modules de 8h (sur une journée)
Pas de Certification



- Samedi 19 Septembre 2020 à BAZEILLES
- Samedi 6 Mars 2021 à CHARLEVILLE MEZIERES

MODULE FUTSAL :

Pour tous les éducateurs (trices) souhaitant **encadrer et animer des séances spécifiques Futsal**
Modules de 8h (sur une journée)



- Weekend du 30, 31 Octobre et 1 Novembre 2020 à CHARLEVILLE-MEZIERES

Formation des éducateurs

MODULE COMPLEMENTAIRE

MODULES ANIMATRICE FEDERALE :

Pour tous les éducateurs (trices) et dirigeants souhaitant **encadrer et animer des séances pour un public Féminin**
Modules de 8h (sur une journée)
Pas de Certification

- Samedi 10 Avril 2021 à BAZEILLES



CERTIFICATION D'EDUCATEUR

CERTIFICATION :

Les jeunes de 16 à 18 ans peuvent s'inscrire aux différents modules, mais la Certification ne pourra être effectuée qu'à partir de 18 ans.

- Samedi 14 Mars 2020 à CHARLEVILLE MEZIERES
- Samedi 24 Avril 2021 à RETHEL

MODALITE D'INSCRIPTION

POUR TOUS RENSEIGNEMENTS :

Contacter Raphael CHALENTON
ou
La LGEF à CHAMPIGNEULLES



INSCRIPTIONS EN LIGNE :

Les **inscriptions en ligne sur le site** de la LGEF ou du District des Ardennes

Remplir le **formulaire d'inscription**
Remplir le **formulaire de prise en charge**
Remplir le **bon de formation**

Amicale des Educateurs

Objectifs :

- Conseiller et aider les club a se structurer techniquement
- Accompagner les éducateurs au sein de leur club
- Orienter les éducateurs vers les formations
- Sensibiliser les éducateurs du département à l'entraînement spécifique de leurs gardiens et de leurs attaquants







« Vivre et Transmettre sa Passion »

Saison : 2018/2019

FICHE D'ADHESION D'EDUCATEUR (TRICE) 2018-2019

Coordonnées Educateur (trice)

Nom :
Prénom :
Date de naissance :
Lieu de Naissance :
Profession :
Adresse :
Code postal : Ville :
Téléphone : Portable :
Email :

Fonction(s) & Diplôme(s)

Club : Fonction :

Catégories : □ U7 □ U13 □ U19 □ Féminines Autre :
□ U9 □ U15 □ Séniors □ Gardiens □
□ U11 □ U17 □ Vétérans □ Futsal □

Diplômes Obtenus	Année	Lieu	Diplômes Obtenus	Année	Lieu
CFF 1 (Initiateur1)			BEFF (formateur)		
CFF 2 (Initiateur 2)			BEPF (BEES 3°)		
CFF 3 (Animateur Senior)			*Diplômes FFF :*		
BMF			*- Certificat de Formateur*		
BEF (BEES 1°)			*- Préparateur Physique*		
DEF			*- Entraîneur de gardiens*		
DES (BEES 2°)			*Autres :*		

Adhésion AEF 2017-2018 : 20 €	Cotisation GEF : *(Groupement des Educateurs de Football) Non Obligatoire*	3 €

Total versement : € Chèque (*) Espèce (*) * *Barrer la mention inutile*

Fait à : BAZEILLES Signature

Bulletin d'adhésion à retourner à : *Pierre TORDO, 25 avenue Alexandre ABD-EL-NOUR, 08140 BAZEILLES*

AMICALE DES EDUCATEURS DES ARDENNES
Tel : 06/81/35/04/61 Mail : aef.ardennes@gmail.com
Site : http://www.aefoot.com/08/

AEF
AMICALE DES ÉDUCATEURS DE FOOTBALL
ARDENNES



Coordonnées du District des Ardennes

ADRESSE DU SIEGE :

District des Ardennes de Football
Maison des Sports
Route de la Moncelle
08140 BAZEILLES

LES CONSEILLERS TECHNIQUES FFF :



Maximilien FRADIN
Conseiller Technique Régional
mfradin@lgef.fff.fr



Romain OFFROY
Conseiller Technique Départemental
roffroy@districtfoot08.fff.fr

Coordonnées du District des Ardennes

SECRETARIAT :

Tel : 03.24.56.24.64



Alexandre BROUTOT
Directeur administratif
direction@districtfoot08.fff.fr



Bettina ROLO
Secrétaire
secretariat@districtfoot08.fff.fr



Benoît CHAPPE
Secrétaire
secretariat@districtfoot08.fff.fr

Valérie BOILEAU
Comptable
comptabilite@districtfoot08.fff.fr